

# ‘ Steria Project Institute Les clés du management de projet : à vous de jouer ! ’

## OBJECTIFS

- Parcourir les méthodes et outils du management de projet
- Développer une culture commune à l'organisation des projets
- Utiliser des méthodes et outils adaptés à chaque étape du projet
- Mettre en perspective ses pratiques actuelles et aller plus loin

## PEDAGOGIE

- Un client vous confie le pilotage d'un projet stratégique pour son entreprise : « Vous avez 17 semaines pour organiser une conférence pour nos clients »
- Par équipe, les stagiaires vont dérouler pas à pas les étapes de l'organisation de ce projet
- Par le jeu, les stagiaires acquièrent les bons réflexes

## PROGRAMME

Chaque séquence constitue une des 7 étapes de l'étude de cas :

- Lancer le projet : objectifs, contraintes, périmètre et engagements
- Organiser le projet : découper le projet en activités et affecter les ressources
- Ordonnancer et planifier : calculer les dates de chaque tâche
- Analyser les risques : identification, évaluation et définition des précautions
- Suivre l'avancement et prendre les mesures correctives
- Rapporter à son client et à sa hiérarchie : préparation des comités
- Capitaliser : faire mieux sur le prochain projet ; foisonner et détecter les opportunités
- Construire un plan d'action personnel : choisir ses priorités et préciser ses échéances.